

MASTER Audiovisuel Médias Interactifs Numériques Jeux (AMINJ)

Département Information – Communication, UFR SHS – Metz

N° des Unités d'enseignement (UE)	Intitulés des UE
SEMESTRE 7	
Tronc commun	
UE 701	Recherche
	De la construction de la problématique à la documentation du sujet
	Corpus et terrain
UE 703	Projet & environnement professionnel
	Initiation à la gestion de projet
	Travail collaboratif
	Veille technologique et documentaire
UE 704	Dispositifs web
	Bases de données & Hébergement de pages web
	Développement web
Orientation Parcours Création de projets numériques	
UE 702	Expertise numérique
	Théories & stratégies de la communication numérique
	Écriture multimédia
	Expertise de la communication numérique
UE 705	Outils numériques
	Solutions d'édition web (1)
	Mise à niveau conception Web
	Infographie et web design
	Audiovisuel numérique
Parcours Conception de dispositifs ludiques	
UE 702	Expertise numérique
	Écriture multimédia
	Introduction à la gamification
	Expertise de dispositifs ludiques
UE 705	Outils numériques
	Audiovisuel numérique
	Initiation au game design
	Initiation au développement de jeu et sound design

SEMESTRE 8	
Tronc commun	
UE 801	Recherche et stage
	Atelier de recherche
	Travail d'étude et de recherche
	Stage
UE 802	Conception numérique
	Méthodologie & outils de conception web & médias interactifs
	Stratégies de visibilité web
	Ergonomie
UE 805	Langue
	Anglais M1 S8 (Audio)
Parcours Création de projets numériques	
UE 803	Projet et environnement professionnel
	Projet web
	Introduction au droit de la communication numérique
	Gestion financière de projets web et mobiles
	Approche commerciale & relation client dispositifs web
UE 804	Écritures numériques
	Introduction à l'algorithmique
	Réseaux sociaux et community management
	Écrire pour le numérique
Parcours Conception de dispositifs ludiques	
UE 803	Projet
	Introduction au droit de la communication numérique
	Projet jeu de vidéo
	Gestion financière de médias audiovisuels interactifs
	Application commerciale & relation client de dispositifs ludiques
UE 804	Écritures numériques
	Introduction à l'algorithmique
	Réseaux sociaux et community management
	Médiation des dispositifs ludiques

Semestre 9 Parcours Création de projets numériques	
UE 901	Approches théoriques des médias numériques
	Socio-anthropologie des réseaux
	Gestion de communautés en ligne
	Théories de l'innovation
	Cultures du numérique
UE 902	Technologies et médias émergents
	Web de données
	Interfaces mobiles
	Technologies émergentes
UE 903	Gestion de projets numériques
	Gestion de projets et management d'équipe
	Stratégie marketing
	Etudes de projets numériques
	Préparation projet tutoré
UE 904	Développement multimédia
	Solutions d'édition web (2)
	Développement web et mobile
	Animation multimédia de pages web
UE 905	Langues
	Anglais M2 S9 (Audio)
SEMESTRE 10 Parcours Création de projets numériques	
UE 1001	Projet tutoré
	Réalisation projet tutoré
UE 1002	Recherche – Expertise professionnelle
	Recherche – Expertise professionnelle

SEMESTRE 9 Parcours Conception de dispositifs ludiques	
UE 901	Approches théoriques des médias numériques
	Socio-anthropologie des réseaux
	Gestion de communautés ludiques
	Théories de l'innovation
	Cultures du numérique
UE 902	UE UE902 Technologies & dispositifs ludiques émergents
	Gamification et sciences du jeu
	Narrations interactives
	Technologies émergentes
	Construction de mondes ludiques et jeux de rôle
UE 903	UE UE903 Gestion de projets ludiques
	Gestion de projets et management d'équipe
	Stratégie marketing
	Analyse des écosystèmes de l'industrie du jeu
	Préparation du projet tuteuré
UE 904	UE UE904 Développement de jeux numériques
	Game design avancé
	Prototypage de dispositif ludique
UE 905	UE UE905 Langue
	EC Anglais M2 S9 (Audio)
SEMESTRE 10 Parcours Conception de dispositifs ludiques	
UE 1001	UE UE1001 Projet tuteuré
	Réalisation projet tuteuré
UE 1002	UE UE1002 Stage
	Stage